9/4:

* Diseño de la nave y los bichos.
* Caligrafía retro (menú) como en los juegos arcade.
* Ya funciona el cambio de fondo.
* La nave puede moverse.

10/4

* La nave dispara balas.
* Las balas matan bichos.

11/4

* Hay bichos de más colores.
* Implementar:
  + Sistema de vidas – 1 listo (12/4)
  + Disparo bichos – 1 listo (12/4)
  + Colisión bicho – nave – 1 listo (13/4)
  + Defensas – 2 muy complicado
  + Explosión bicho y nave – 3 listo (16/4)
  + Sonido – 3 listo (16/4)
  + Sistema de puntaje – 3 listo (23/4)
  + Json – 3 listo (23/4)
  + Multiplayer – 3 muy complicado

Idea menú:  
